

Аномалии

Материал из xrWiki

Включение и выключение аномалий

Некоторые специфические аномалии (например, `agru_firetude`) можно включать и выключать функциями `=disable_anomaly(game_story_id аномалии)` и `=enable_anomaly(game_story_id аномалии)`

По умолчанию аномалия включена.

Выключение аномалии:

```
[[logic]
|active = sr_idle
|
|sr_idle]
on_info = %=disable_anomaly(story_id)%
```

Включение аномалии:

```
[[logic]
|active = sr_idle
|
|sr_idle]
on_info = %=enable_anomaly(story_id)%
```

Источник — «<https://xray-engine.org/index.php?title=Аномалии&oldid=1019>»

Категория:

A-Life

-
- Страница изменена 18 декабря 2019 в 09:49.
 - К этой странице обращались 4629 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

