

Группы (Groups)

Материал из xWiki

Редактор уровней позволяет сгруппировать несколько сущностей одного или разных типов в один объект, называемый **группой**. Такими сущностями могут быть, к примеру:

- статичная модель корпуса шкафа и его динамические дверцы в виде спаун-элементов;
- "жгучий пух", состоящий динамической модели, шейпа и спаун-элемента аномалии;
- костёр, состоящий из статичной модели, нескольких источников света, шейпа и спаун-элемента костра;
- и так далее.

Группы можно создавать в том числе "на лету" комбинацией клавиш **Ctrl+G**, сохраняя их лишь внутри текущего уровня, а не в файл **.group**, как это делается с универсальными группами.

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=Группы_\(Groups\)&oldid=1175](https://xray-engine.org/index.php?title=Группы_(Groups)&oldid=1175)»

Категория:

Level Editor

-
- Страница изменена 16 июня 2023 в 21:07.
 - К этой странице обращались 228 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

