

Категория:Actor Editor

Материал из xgWiki

Статьи об использовании редактора для настройки моделей персонажей.

Страницы в категории «Actor Editor»

Показаны 4 страницы из 4, находящихся в данной категории.

Б

- Баги анимаций

Н

- Настройка физических объектов

П

- Пакетное конвертирование

Э

- Экспорт скелетных моделей

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Категория:Actor_Editor&oldid=789»

Категория:

X-Ray SDK

-
- Страница изменена 1 апреля 2018 в 18:20.
 - К этой странице обращались 691 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

