## Размытые шрифты редакторов SDK под Windows 10

Материал из xrWiki

На Windows 10 майкрософт вкорячили новый графический движок, и опять всё сломали: теперь при изменении масштабирования интерфейса системы шрифты приложений, скомпилированных под предыдущие версии ОС, выглядят дичайше размыто. Это можно исправить, клацнув правой кнопкой мыши по .exe-файлу редактора, и выбрав Свойства -> Совместимость -> Изменить параметры высокого DPI и задав в открывшемся окошке Масштабирование выполняется приложением.

Источник — «https://xrayengine.org/index.php?title=Paзмытые\_шpифты\_peдaктopoв\_SDK\_под\_Windows\_10&oldid=1167»

Категория:

Справка

- Страница изменена 4 июня 2023 в 19:55.
- К этой странице обращались 205 раз.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

