

# Режимы запуска движка

Материал из xrWiki

При разработке мода движок удобнее запускать из нескольких заранее подготовленных командных файлов. Ниже приведены примеры типовых режимов запуска.

## Стандартный режим

```
|start bin\xrEngine.exe
```

Движок запускается в главное меню.

## Запуск уровня без симуляции

```
|start bin\xrEngine.exe -start server(escape/single)
```

Здесь escape - это имя карты с минимально необходимым спауном.

## Запуск уровня с симуляцией

```
|start bin\xrEngine.exe -start server(escape/single/alife)
```

Здесь escape - это имя спаун-файла, собранного для одиночной игры.

## Запуск по сети

```
|start bin\xrEngine.exe -start localserver(имя_уровня/режим_игры) client(localhost/name=<имя_игрока>)
```

**режим\_игры** может быть **deathmatch**, **teamdeathmatch**, **artefacthunt**.

Подробнее о настройке сервера для сетевой игры см. Настройка сервера S.T.A.L.K.E.R. Зов Припяти

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=Режимы\\_запуска\\_движка&oldid=1242](https://xray-engine.org/index.php?title=Режимы_запуска_движка&oldid=1242)»

Категория:

Движок

- 
- Страница изменена 11 февраля 2024 в 17:35.
  - К этой странице обращались 385 раз.

- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

