

# al\_switch\_distance

Материал из xrWiki

Устанавливает дистанцию переключения Алайфа в онлайн. Минимальное значение — 2. Максимальное вроде как и не ограничено.

Слишком большое значение ломает скриптовую логику работы NPC, поэтому использовать её для отладки симуляции не стоит.

## Команда

```
al_switch_distance <2...1000000>
```

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=al\\_switch\\_distance&oldid=765](https://xray-engine.org/index.php?title=al_switch_distance&oldid=765)»

Категория:

Консольные команды

- 
- Страница изменена 24 марта 2018 в 15:46.
  - К этой странице обращались 2869 раз.
  - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

