

Артефакты

Материал из xrWiki

Активация артефактов с созданием аномальной зоны

Активировать можно только те артефакты, для которых существует соответствующая запись в секции `[artefact_spawn_zones]` файла **gamedata\config\misc\artefacts.ltx**

Формат записи:

```
{секция_артефакта} = {секция_зоны},Radius,Power
```

Например:

```
[artefact_spawn_zones]  
af_medusa = zone_gravi_zone, 5.0, 30.0
```

В этом случае при активации артефакта **af_medusa** будет создана зона **zone_gravi_zone** радиусом 5 метров и силой 30.

В секции с описанием настроек артефакта нужно создать запись, которая будет указывать последовательность процесса активации.

```
[af_medusa]  
|...  
artefact_activation_seq = af_activation_common
```

где **af_activation_common** — название секции, в которой задана последовательность.

```
[af_activation_common]  
starting          = 2.0, anomaly\gravi_blowout2, 2.0, 1.0, 0.5, 5.0, "explosions\campfire_boar_grill",  
"idle"  
flying            = 5.0, heart\8,                      1.0, 2.0, 0.5, 5.0, "ghoul\snow_effect",  
"idle"  
idle_before_spawning = 2.0, anomaly\pux_blast,          1.0, 1.0, 2.5, 5.0, "explosions\campfire_boar_grill",  
"idle"  
spawning          = 0.5, "",                            1.0, 1.0, 0.5, 5.0, "anomaly2\gravi_anomaly_00",  
"idle"
```

Процесс активации проходит в 4 стадии: **starting**, **flying**, **idle_before_spawning**, **spawning**.

Формат записи для каждой строки:

- параметр[1] - продолжительность стадии (секунды)
- параметр[2] - отигрываемый звук ("" если не нужен)
- параметр[3,4,5] - цвет подсветки артефакта (RGB)

- параметр[6] - радиус источника света(метры)
- параметр[7] - партиклы ("" если не нужны)
- параметр[8] - анимация, которая будет проигрываться артефактом ("" если не нужна)

Если для артефакта правильно прописаны параметры активации, то в окне инвентаря во всплывающем меню будет опция “Activate artefact”, выбрав которую, игрок активирует артефакт. (Устарело)

(Взято из **Настройка объектов.doc**)

Источник — «<https://xray-engine.org/index.php?title=Артефакты&oldid=650>»

Категория:

A-Life

- Страница изменена 19 ноября 2017 в 17:33.
- К этой странице обращались 5970 раз.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

