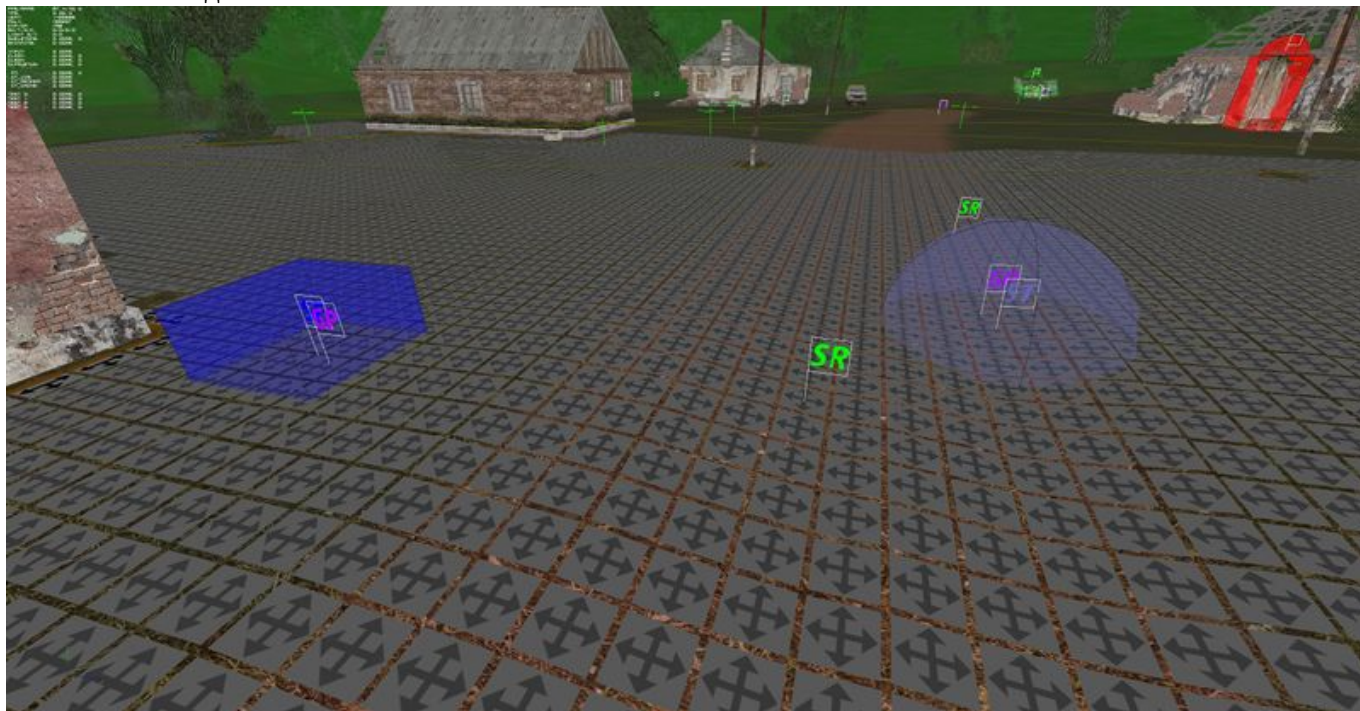


Белые флажки и параметр `$ed_icon`

Материал из xrWiki

Любому из белых флажков, обозначающих спавн-объекты в ЛЕ, можно задать свою текстуру параметром **`$ed_icon`**. Для этого нужно дописать в секции спавн-объекта примерно такое:
`$ed_icon = ed\ed_graph_point`

Как это выглядит:



Текстурки можно скачать с нашего сервера.

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=Белые_флажки_и_параметр_\\$ed_icon&oldid=1184](https://xray-engine.org/index.php?title=Белые_флажки_и_параметр_$ed_icon&oldid=1184)»

Категория:

Level Editor

-
- Страница изменена 20 июня 2023 в 20:57.
 - К этой странице обращались 2066 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

