

Выброс

Материал из xWiki

Содержание

- 1 Тень Чернобыля
- 2 Чистое небо
 - 2.1 Укрытия от выброса
- 3 Зов Припяти

Тень Чернобыля

(не написано...)

Чистое небо

Укрытия от выброса

В кастомдате лагеря задаётся параметр
`surge_hide_avaliable = true`

В подходящих местах (подвалы, здания) расставляются составные `space restrictor`'ы по форме помещений, а затем их перечень задаётся параметру **`actor_hides`**.

Например:

```
actor_hides = esc_surge_sr_01, esc_surge_sr_02, esc_surge_sr_03
```

Остальное сделает автоматика.

Псевдослучайных выбросов в игре нет. Запустить пробный выброс в отладочной версии движка можно командой `run_string xr_surge_hide.activate_surge(1)`

Зов Припяти

(не написано...)

Источник — «<https://xray-engine.org/index.php?title=Выброс&oldid=1090>»

Категория:

Справка

-
- Страница изменена 28 февраля 2021 в 03:31.
 - К этой странице обращались 3667 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

