

Если Maya тормозит

Материал из xrWiki

Тормоза от заполнения оперативной памяти:

- отключить запись истории конструирования кнопкой на верхней панели (если это допустимо)
- уменьшить очередь отмены (**Preferences -> Settings -> Undo -> Queue size**)

Тормоза при редактировании больших мешей:

- очистить историю конструирования

Тормоза при редактировании UV на заскиненной модели:

- удалить историю, не затрагивая веса (**Edit -> Delete by Type -> Non-Deformer History**)

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Если_Maya_тормозит&oldid=1026»

Категория:

Maya

-
- Страница изменена 23 декабря 2019 в 16:16.
 - К этой странице обращались 2061 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

