

Какую версию Maya использовать

Материал из xrWiki

Не все версии Майи одинаково удачны. Некоторые релизы вносили объёмные изменения, но при том не были должным образом оттестированы. Во многих версиях творится бардак в Bonus Tools — часть плагинов неработоспособна, часть скомпилирована не под нужную версию апи.

Например:

- версию 2011 перелопатили ради нового интерфейса на Qt, и после множества сервис-паков она всё равно была нестабильна;
- сталкерский плагин экспорта для Maya 2012 непонятным образом вызывал крэши;
- версия 2017 была очень сырой;
- версия 2018 сильно тормозила и в ней не работали некоторые старые инструменты для моделирования;
- версия 2023 не работает на Windows 7.

Таким образом, для работы со сталкером можно рекомендовать следующие версии:

- Maya 2010 (по сути большое обновление 2009-й версии, морально устарела, но релиз стабильный и нетребовательный по железу);
- Maya 2019 (по сути объёмное исправление версии 2018 с минимумом новых возможностей; последняя версия, работающая в полноэкранном режиме);
- Maya 2022 (по сути объёмное исправление версии 2020; последняя версия, поддерживающая Python 2.x и работающая на Windows 7).

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Какую_версию_Maya_использовать&oldid=1149»

Категория:

Maya

-
- Страница изменена 25 ноября 2022 в 10:12.
 - К этой странице обращались 2035 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

