

# Категория:Actor Editor

Материал из xgWiki

Статьи об использовании редактора для настройки моделей персонажей.

## Страницы в категории «Actor Editor»

Показаны 4 страницы из 4, находящихся в данной категории.

### Б

- Баги анимаций

### Н

- Настройка физических объектов

### П

- Пакетное конвертирование

### Э

- Экспорт скелетных моделей

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=Категория:Actor\\_Editor&oldid=789](https://xray-engine.org/index.php?title=Категория:Actor_Editor&oldid=789)»

Категория:

X-Ray SDK

- 
- Страница изменена 1 апреля 2018 в 18:20.
  - К этой странице обращались 5150 раз.
  - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

