

# Консольные команды

Материал из xWiki



## **Команды для сетевой игры**

Команда	Описание	
g_swaptteams	не принимает аргументов	swap teams for artefacthunt game
get_server_address	не принимает аргументов	Список игроков
gs_create_account	<ник> <уникальный_ник> <email> <пароль>	Создать аккаунт GameSpy
gs_delete_profile	<имя_профиля>	Удалить текущий профиль
gs_list_profiles	<email> <пароль>	Lists account profiles
gs_login	<email> <ник> <пароль>	Войти в GameSpy
gs_logout		Выйти из GameSpy
gs_print_profile		Печатать информацию текущего профиля
gs_profile		Загрузить информацию текущего профиля
gs_register_unique_nick		Зарегистрировать уникальный ник для текущего профиля
gs_suggest_unicks		Подсказать уникальный ник
make_config_dump	<player session id   'last_printed'> <ban_time_in_sec>	Сделать дамп конфигов указанного игрока (для получения списка идентификаторов игроков см. sv_listplayers)
make_screenshot	<player session id   'last_printed'> <ban_time_in_sec>	Сделать снимок экрана указанного игрока (для получения списка идентификаторов игроков см. sv_listplayers)
mm_mm_net_srv_dedicated	'on/off' или '1/0'	Режим выделенного (dedicated) сервера
mm_net_con_publicserver	'on/off' или '1/0'	Доступность сервера в интернете (локальный или интернет-сервер)
mm_net_con_spectator	[1,32]	Максимальное количество наблюдателей
mm_net_con_spectator_on	'on/off' или '1/0'	Разрешить наблюдателей
mm_net_filter_empty	'on/off' или '1/0'	
mm_net_filter_full	'on/off' или '1/0'	
mm_net_filter_listen	'on/off' или '1/0'	
mm_net_filter_pass	'on/off' или '1/0'	
mm_net_filter_wo_ff	'on/off' или '1/0'	
mm_net_filter_wo_pass	'on/off' или '1/0'	
mm_net_player_name	строка до 64 знаков	Имя игрока для сетевой игры
mm_net_sv_gamemode	<st_deathmatch st_team_deathmatch st_artefacthunt st_capture_the_artefact>	Режим сетевой игры (все против всех, команда против команды, охота за артефактом, захват артефакта)
mm_net_srv_maxplayers	[2,32]	Максимальное количество игроков
mm_net_srv_name	строка до 64 знаков	Имя сервера для сетевой игры
mm_net_srv_reinforcement_type	[0,2]	
mm_net_weather_rateofchange	[0.000,100.000]	
mpdemoplay_cancel_pause_on		Cancel sv_mpdemoplay_pause_on
mpdemoplay_divspeed		Уменьшить скорость проигрывания демо
mpdemoplay_mulspeed		Увеличить скорость проигрывания демо
mpdemoplay_pause_on		Play demo until specified event (then pause playing)
mpdemoplay_restart	<roundstart,kill,die,artefacttake,artefactdrop,artefactdeliver> [player name]	Restarts playing demo
mpdemoplay_rewind_until	<roundstart,kill,die,artefacttake,artefactdrop,artefactdeliver> [player name]	Rewind demo until specified event (then pause playing)
mpdemoplay_speed_set	[0.0, 8.0]	Установить скорость проигрывания демо
mpdemoplay_stop_rewind		Stops rewinding (mpdemoplay_rewind until).
net_cl_clearstats		Очистить сетевую статистику клиента
net_cl_icurvesize	[0,2000]	
net_cl_icurvevtype	[0,2]	
net_cl_interpolation	[-1.000,1.000]	
net_cl_log_data	'on/off' или '1/0'	
net_cl_resync		
net_compressor_enabled	'1/0'	Синхронизировать клиента
net_compressor_gather_stats	'1/0'	
net_compressor_status	info full on off>	
net_dbg_dump_export_obj	'1/0'	
net_dbg_dump_import_obj	'1/0'	
net_dbg_dump_update_read	'1/0'	
net_dbg_dump_update_write	'1/0'	
net_dedicated_sleep	[0,64]	
net_sv_clearstats		Очистить сетевую статистику сервера
net_sv_gpmode	[0,2]	
net_sv_log_data	'on/off' или '1/0'	
net_sv_pending_lim	[0,10]	
net_sv_update_rate	[1,100]	
sv_activated_return	'1/0'	
sv_addmap		Добавить карту в список карт
sv_adm_menu_ban_time	<ui_mp_am_10_minutes ui_mp_am_30_minutes ui_mp_am_1_hour ui_mp_am_6_hours ui_mp_am_1_day ui_mp_am_1_week ui_mp_am_1_month ui_mp_am_3_months ui_mp_am_forever>	
sv_adm_menu_ping_limit	[1,200]	
sv_anomalies_enabled	'1/0'	Аномалии в сетевой игре
sv_anomalies_length	[0,180]	
sv_artefact_respawn_delta	[0,600]	Время до рождения артефакта, сек.
sv_artefact_returning_time	[0,300]	
sv_artefact_spawn_force	'1/0'	
sv_artefact_stay_time	[0,180]	Время жизни артефакта, мин.
sv_artefacts_count	[1,100]	Количество артефактов
sv_auto_team_balance	'1/0'	Автобаланс команд
sv_auto_team_swap	'1/0'	Автосмена команд
sv_banplayer	<player session id   'last_printed'> <ban_time_in_sec>	Ban player. To receive list of players ids see sv_listplayers
sv_banplayer_by_digest	<hex digest> <ban_time_in_sec>	Ban player by hex digest (CAREFULLY: low level command). To get player hex digest you can enter: sv_listplayers_banned
sv_banplayer_ip	<ip-адрес>	Заблокировать игрока по IP
sv_bearecantsprint	'1/0'	Разрешить бег игроку с артефактом
sv_changepagemtype	<dm> <tdm> <ah> <cta>	Сменить тип игры
sv_changellevel	<имя_уровня> <версия_уровня>	Сменить игровой уровень
sv_changellevelgametype	<имя_уровня> <версия_уровня> <тип_игры>	Сменить уровень, версию и тип игры
sv_client_reconnect_time	[0,60]	Период сохранения профилей игроков, мин.
sv_console_update_rate	[1,100]	
sv_cta_runkup_to_arts_div	[0,10]	
sv_dedicated_server_update_rate	[1,1000]	
sv_dmghblockindicator	'1/0'	
sv_dmghblocktime	[0,600]	
sv_dump_online_statistics	не принимает аргументов	Индикатор неуязвимости
sv_dump_online_statistics_period	[0,60]	Время неуязвимости после рождения, сек.
sv_forcerespawn	[0,3600]	Показать текущие настройки сервера
sv_fraglimit	[0,1000]	
sv_friendly_indicators	'1/0'	Время до возрождения игрока
sv_friendly_names	'1/0'	Лимит фразов
sv_friendlyfire	[0.000,2.000]	Отображать значки над дружественными игроками
sv_hail_to_winner_time	[0,60]	Отображать имена дружественных игроков
sv_invincible_time	[0,60]	Разрешен ли огонь по своим
sv_kick	<имя>	Время для поздравления победителя по окончании матча
sv_kick_id <cid>	sv_kick_id <cid>	Выбросить игрока по имени
sv_listmaps		Выбросить игрока по ID
sv_listplayers	sv_listplayers [filter string]	List maps in map rotation list
sv_listplayers_banned	[filter string]	Список игроков
sv_max_ping_limit	[1,2000]	Список заблокированных игроков
sv_nextanomalyset		Лимит линга
sv_nextmap	не принимает аргументов	Activating pointed Anomaly set
sv_pda_hunt	'1/0'	Переключиться на следующую карту из списка
sv_prevmap	не принимает аргументов	Переключиться на предыдущую карту из списка
sv_reinforcement_time	[-1,3600]	
sv_remove_corpse	[-1,1]	Удалять тело игрока после смерти
sv_remove_weapon	[-1,1]	Удалять оружие игрока после его смерти
sv_return_to_base	не принимает аргументов	
sv_returnplayers	'1/0'	
sv_rpoint_freeze_time	[0,60000]	
sv_saveconfigs	'1/0'	
sv_savescreenshots	'1/0'	
sv_setenvtime	[0,23]	Игровое время, час.
sv_setweather_сима_погодной_секции>		Установить указанную погоду
sv_shieldedbases	'1/0'	Защищённые базы
sv_show_player_scores_time	[1,20]	
sv_spectr_firsteye	'1/0'	
sv_spectr_freely	'1/0'	
sv_spectr_freelook	'1/0'	
sv_spectr_lookat	'1/0'	
sv_spectr_teamcamera	'1/0'	
sv_startteammoney		Начальное кол-во денег у команды
sv_statistic_collect	'1/0'	
sv_statistic_save		saving statistic data
sv_status		Показать текущие настройки сервера
sv_teamkill_limit	[0,100]	
sv_teamkill_punish	'1/0'	
sv_timelimit	[0,180]	
sv_traffic_optimization_level	[0,7]	
sv_unbanplayer	<banned player index   'last_printed_banned'>	
sv_unbanplayer_ip	<ip-адрес>	Unban player. To receive list of banned players see sv_listplayers_banned
sv_vote_enabled	[0,255]	Разблокировать игрока по IP
sv_vote_participants	'1/0'	
sv_vote_quota	[0.000,1.000]	
sv_vote_time	[0.500,10.000]	
sv_votestop		Остановить текущее голосование
sv_warm_up	[0,3600]	
sv_write_update_bin	'1/0'	

# Команды для работы с клавишами

Команда	Описание
bind <команда> <клавиша>	Привязать клавишу <b>имя_клавиши</b>
bind_sec <команда> <клавиша>	Привязать дублирующую клавишу <b>имя_дублирующей_клавиши</b>
unbind <команда> <клавиша>	Отвязать клавишу <b>имя_клавиши</b>
unbind_sec <команда> <клавиша>	Привязать дублирующую клавишу <b>имя_дублирующей_клавиши</b>
unbindall	Отвязать все клавиши от команд
default_controls	Сбросить привязку клавиш на стандартную
list_actions	Вывести список активных консольных команд
bind_list	Вывести список команд, привязанных к клавишам
bind_console <команда> <клавиша>	Привязать консольную команду <b>имя_команды</b>
unbind_console <команда> <клавиша>	Отвязать консольную команду <b>имя_команды</b>

## Список имён клавиш

k0	
k1	
k2	
k3	
k4	
k5	
k6	
k7	
k8	
k9	
kA	
kB	
kC	
kD	
kE	
kF	
kJ	
kH	
kI	
kJ	
kK	
kL	
kM	
kN	
kO	
kP	
kQ	
kR	
kS	
kT	
kU	
kV	
kW	
kX	
kY	
kZ	
kADD	
kaPOSTROPHE	

|kAPPS  
|kAT  
|kAX  
|kBACK  
|kBACKSLASH  
|kCAPITAL  
|kCIRCUMFLEX  
|kCOLON  
|kCOMMA  
|kCONVERT  
|kDECIMAL  
|kDELETE  
|kDIVIDE  
|kDOWN  
|kEND  
|kEQUALS  
|kESCAPE  
|  
|kF1  
|kF2  
|kF3  
|kF4  
|kF5  
|kF6  
|kF7  
|kF8  
|kF9  
|kF10  
|kF11  
|kF12  
|kF13  
|kF14  
|kF15  
|  
|kGRAVE  
|kHOME  
|kINSERT  
|kKANA  
|kKANJI  
|kLBACKET  
|kLCONTROL  
|kLEFT  
|kLMENU  
|kLSHIFT  
|kLWIN  
|kMINUS  
|kMULTIPLY  
|kNEXT  
|kNOCONVERT  
|  
|kNUMPAD0  
|kNUMPAD1  
|kNUMPAD2  
|kNUMPAD3  
|kNUMPAD4  
|kNUMPAD5  
|kNUMPAD6  
|kNUMPAD7  
|kNUMPAD8  
|kNUMPAD9  
|  
|kNUMLOCK  
|kNUMPADCOMMA  
|kNUMPADENTER  
|kNUMPADEQUALS  
|  
|kPAUSE  
|kPERIOD  
|kPRIOR  
|kRBACKET  
|

```
|kRCONTROL
|kRETURN
|kRIGHT
|kRMENU
|kRSHIFT
|kRWIN
|kSCROLL
|kSEMICOLON
|kSLASH
|kSPACE
|kSTOP
|kSUBTRACT
|kSYSRQ
|kTAB
|kUNDERLINE
|kUNLBELED
|kUP
|kYEN
|
|mouse1
|mouse2
|mouse3
|mouse4
|mouse5
|mouse6
|mouse7
|mouse8
|
```

Спасибо **K.D.** за пояснения.

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=Консольные\\_команды&oldid=1245](https://xray-engine.org/index.php?title=Консольные_команды&oldid=1245)»

Категории:

Консольные команды

Движок

- 
- Страница изменена 11 февраля 2024 в 17:38.
  - К этой странице обращались 167 333 раза.
  - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

