

# Настройка звуков

Материал из xrWiki

## Требования к звуковым файлам

Для всех звуков, которые могут использоваться как 3D:

- Формат PCM, несжатый (внутренний формат - .ogg vorbis)
- 44 kHz
- 16 bit
- mono
- minimum 100 ms of length

В случае неудовлетворения этим требованиям движок откажется грузить файл

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=Настройка\\_звуков&oldid=739](https://xray-engine.org/index.php?title=Настройка_звуков&oldid=739)»

- 
- Страница изменена 15 марта 2018 в 19:36.
  - К этой странице обращались 428 раз.
  - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

