

Обсуждение:S.T.A.L.K.E.R. Object Editor

Материал из xrWiki

В этой программе есть недоработка она не видит другие классы артефактов(SCRPTART и др.) кроме класса ARTEFACT.

Что бы решить эту проблему найдите базовый секцию всех артефактов **[af_base]** .

И добавьте в него параметр **class = ARTEFACT**

--ARayKo60 (обсуждение) 22:52, 15 января 2017 (MSK)

Источник — «[https://xray-](https://xray-engine.org/index.php?title=Обсуждение:S.T.A.L.K.E.R._Object_Editor&oldid=377)

[engine.org/index.php?title=Обсуждение:S.T.A.L.K.E.R._Object_Editor&oldid=377](https://xray-engine.org/index.php?title=Обсуждение:S.T.A.L.K.E.R._Object_Editor&oldid=377)»

-
- Страница изменена 15 января 2017 в 22:52.
 - К этой странице обращались 21 832 раза.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

