

# Плагин импорта .geom для 3ds Max

Материал из xrWiki

Старый плагин для импорта .geom прямо в макс. Может пригодиться для отладки геометрии локаций.

В архиве сборка для 3ds Max с 9-й по 2012 версию включительно, а также исходники.

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=Плагин\\_импорта\\_.geom\\_для\\_3ds\\_Max&oldid=580](https://xray-engine.org/index.php?title=Плагин_импорта_.geom_для_3ds_Max&oldid=580)»

Категория:

3ds Max

- 
- Страница изменена 6 сентября 2017 в 05:25.
  - К этой странице обращались 1709 раз.
  - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

