

Сборка ИИ-компонент

Материал из xrWiki

Черновая сборка

1. Compile -> Make Game

Создаются level.game, level.spawn

2. Compile -> Make AI Map

Создаётся build.aimap

3. Тестовая сборка ИИ-карты:

```
xrAI -f escape -draft -keep_temp_files
```

Создаётся level.ai без укрытий для NPC.

4. Сборка спавна:

```
xrAI -s escape,darkvalley -no_separator_check -out all
```

Создаётся all.spawn, изучаются ошибки X:\logs\xrai_user.log

Чистовая сборка

Возможные ошибки

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Сборка_ИИ-компонент&oldid=833»

Категория:

Level Editor

-
- Страница изменена 29 мая 2018 в 22:46.
 - К этой странице обращались 1428 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

