Секция ph_oscillate

Материал из xrWiki

Схема предназначена для плавного раскачивания физики (лампы, висящие зомби и т.д.).

- **joint = ...**
  Имя кости, к которой будет применена сила.
- **force = ...**
  Собственно сила (в ньютонах).
- **period = ...**
  Время приложения силы.

Пример

```
[logic]
active  = ph_oscillate

[ph_oscillate]
joint   = provod
force   = 1.5
period  = 500
```

Сила прикладывается к кости объекта с линейным нарастанием. То есть в течение заданного периода времени сила вырастет с нуля до заявленного значения. После этого настанет пауза (сила не применяется) на время **period/2**. По окончании паузы сила применяется так же, как и в начале, но в обратном направлении.

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Секция_ph_oscillate&oldid=720»

Категория:

Схемы логики физических объектов

- Страница изменена 21 декабря 2017 в 19:35.
- К этой странице обращались 1323 раза.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).