

Секция `sr_tip`

Материал из xrWiki

Предназначение данной схемы — выдавать игроку сообщение (подсказку) при входе в рестриктор.

Параметры

- **name =**

Название новости.

- **type =**

Тип новостей: «news» - отсылается как глобальная новость, «tips» - отсылается то имени sender-а. По умолчанию «news».

- **sender =**

Если тип = «tips», то от sender задаёт условный строковый идентификатор иконки персонажа, от которого якобы пришло сообщение. По умолчанию это иконка торговца.

- **cond =**

Необходимые логические условия, при которых подсказка работает. По умолчанию работает при входе в зону.

- **single = true/false** (по умолчанию false). Если параметр в true, то типс будет выдан только один раз.

- **showtime = msec** - время в миллисекундах, в течение которого сообщение будет находится на экране (не работает нормально???)

Если необходимо проиграть только один раз, а это случается часто, то можно добавить следующую строку:

```
|on_actor_inside = nil
```

Пример настроек рестриктора

```
|[logic]
|active = sr_tip
|
|[sr_tip]
|name = tips_esc_trader_about_pda
|type = tips
|cond = {+infoportion1 -infoportion2 }
```

Файл: `gamedata\scripts\sr_tip.script`

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Секция_sr_tip&oldid=656»

Категория:

Схемы space restrictor'ов

- Страница изменена 19 ноября 2017 в 20:09.
- К этой странице обращались 1345 раз.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

