

# Схема ph\_code

Материал из xWiki

Схема кодового замка. При введении указанного кода выполняет condlist.

```
[[ph_code]
|code      = 1234 ; код
|on_code   = %+infoportion% ; condlist, который будет выполнен
|
|; ИЛИ
|; on_check_codeN = код | condlist
|; где N - число

|on_check_code1 = 1234 | %+first_code% ; первый код
|on_check_code2 = 4321 | %+second_code% ; второй код
|; и так далее
```

Файл: \gamedata\scripts\ph\_code.script

## Примеры

Выдать инфопоршн **myinfoportion** по коду 9500:

```
[[logic]
|active = ph_code
|
|[[ph_code]
|code = 9500
|on_code = %+myinfoportion%
```

Отключение худа по коду 1986 и включение по 6891:

```
[[logic]
|active = ph_code
|
|[[ph_code]
|on_check_code1 = 1986 | %!disable_ui_elements(hud)%
|on_check_code2 = 6891 | %!enable_ui_elements(hud)%
```

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=Схема\\_ph\\_code&oldid=731](https://xray-engine.org/index.php?title=Схема_ph_code&oldid=731)»

Категория:

Схемы логики физических объектов

- 
- Страница изменена 9 марта 2018 в 23:00.
  - К этой странице обращались 2004 раза.
  - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя

(если не указано иное).

