

# Схема sr sleep и настройка снов (не работает)

Материал из xrWiki

```
[sr_sleep]
|cond      = <condlist>
|type      = nightmare/normal/happy/all
|dream_prob = <число от 0 до 100>
```

## ▪ type = nightmare/normal/happy/all

Задаёт тип сна, разрешённый в данной зоне (по умолчанию all). Влияет (группирует) только на несценарные сны.

## ▪ dream\_prob = <число от 0 до 100>

Вероятность просмотра несценарных сновидений в данной зоне (по умолчанию 80). В противном случае будет только чёрный экран.

Необязательное поле cond задает условие(я), при котором в этой зоне можно спать. Сейчас производится индикация зон, где разрешен сон. В левом нижнем углу отображается маленькая иконка легких при входе в такую зону. Вероятно, позже будет изменена на другую. Сновидения теперь делятся на сценарные и обычные. Сценарные сновидения отыгрываются один раз при выполнении необходимых условий. Обычные сновидения проигрываются, если нет сценарных или ни одно условие выполнения сценарных не сработало. Можно задавать вероятность отыгрыша обычных сновидений в целом, а также задавать вероятность срабатывания каждого конкретного сновидения в отдельности. Обычным сновидениям можно задавать тип и потом ограничивать по нему сны воспроизводимые в sr\_sleep.

В файле **misc\dream.ltx** задаются настройки снов.

Секция videos:

- полями задаются пути к видеофайлам со снами.

Секция dreams:

- **regular\_probability** = <число от 0 до 100> - вероятность проигрывания обычных сновидений в целом
- **regular** - список секций с настройками для обычных сновидений
- **scene** - список секций с настройками для сценарных сновидений

Настройки обычных сновидений:

- **dream** - имя поля из секции videos;
- **probability** = <число больше 0> - чем больше, тем больше вероятность проигрывания сна;
- **type** = nightmare/normal/happy - тип сна.

Настройки сценарных сновидений:

- **dream** - имя поля из секции videos;

- **cond = <condlist>** - условия срабатывания;
- **to\_regular = <вероятность,тип>** - необязательное поле. Даёт возможность переводить сценарный сон после первого отыгрыша в разряд обычных. <вероятность, тип> аналогичны probability и type из настроек обычных сновидений соответственно.

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=Схема\\_sr\\_sleep\\_и\\_настройка\\_снов\\_\(не\\_работает\)&oldid=660](https://xray-engine.org/index.php?title=Схема_sr_sleep_и_настройка_снов_(не_работает)&oldid=660)»

Категория:

Схемы space restrictor'ов

- 
- Страница изменена 19 ноября 2017 в 21:00.
  - К этой странице обращались 1734 раза.
  - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

