

Точки графа (graph point)

Материал из xrWiki

Монстры и сталкеры в оффлайне перемещаются по точкам графов (режим **Spawn** -> **AI** -> **graph point**).

Общие правила расстановки:

- точки графа должны находиться на расстоянии 20-30 метров друг от друга;
- если геометрия сложная - на расстоянии 10 метров;
- из каждой точки графа должна быть видна хотя бы ещё одна точка.

Маски

В движке ЗП есть возможность явно задать маски доступности территории.

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=Точки_графа_\(graph_point\)&oldid=635](https://xray-engine.org/index.php?title=Точки_графа_(graph_point)&oldid=635)»

Категория:

A-Life

-
- Страница изменена 19 ноября 2017 в 00:52.
 - К этой странице обращались 4933 раза.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

