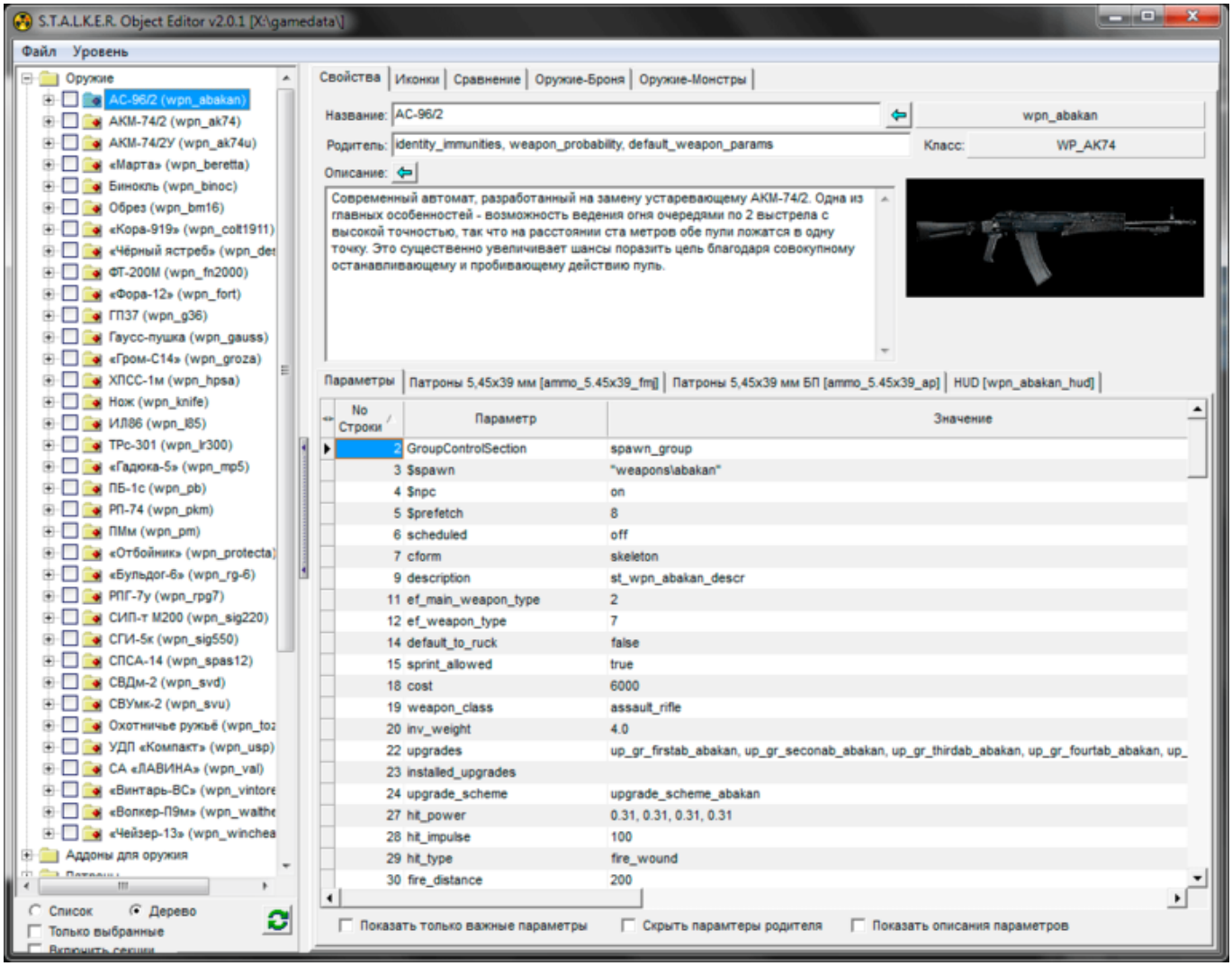
Файл:STLKObjectMan-v2.0.1-ui.png

Материал из xrWiki



Размер при предпросмотре: 768 × 600 пикселей.
Исходный файл (1024 × 800 пикселей, размер файла: 49 КБ, MIME-тип: image/png)

Редактор конфигов от frags.

История файла

Нажмите на дату/время, чтобы просмотреть, как тогда выглядел файл.

Дата/время	Миниатюра	Размеры	Участник	Примечание
текущий **15:07, 3 июня 2013**		1024 × 800 (49 КБ)	RedPython (обсуждение | вклад)	Редактор конфигов от frags.

- Вы не можете перезаписать этот файл.

Использование файла

Следующая 1 страница ссылается на данный файл:

- S.T.A.L.K.E.R. Object Editor

Метаданные

Файл содержит дополнительные данные, обычно добавляемые цифровыми камерами или сканерами. Если файл после создания редактировался, то некоторые параметры могут не соответствовать текущему изображению.

Программное обеспечение	• Adobe Photoshop CS6 (Windows)

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Файл:STLKObjectMan-v2.0.1-ui.png&oldid=46»

- Страница изменена 3 июня 2013 в 15:07.
- К этой странице обращались 1348 раз.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).