

SciTE

Материал из xrWiki

SciTE



Тип	Текстовый редактор
Автор	Нейл Ходжсон
Официальный сайт	scintilla.org/SciTE.html
Написан на	C++
Статус	Разрабатывается, поддерживается

Scintilla based Text Editor, он же SciTE — это компактный, кроссплатформенный текстовый редактор с очень широким функционалом. Базируется на компоненте Scintilla, реализующем подсветку великого множества языков программирования. Умеет вызывать внешние программы для обработки открытых файлов, и, таким образом, может служить некоторой заменой IDE, в особенности для интерпретируемых языков.

В этой статье рассматривается настройка доработанной версии от команды Ru-Board.

Содержание

- 1 Ассоциации файлов с программой
- 2 Подсветка синтаксиса
- 3 Настройки поиска и замены
- 4 Тонкости SciTE
- 5 Архив версий

Ассоциации файлов с программой

Их можно задать при установке программы в окне SciTE Helper, либо позднее при открытии файла из проводника.

Подсветка синтаксиса

Подсветка XML в редакторе включена по умолчанию, а вот для **.script** и **.ltx** придётся указывать тип файла и некоторые ключевые слова вручную.

Чтобы скайт распознавал файл с расширением .script как требующий подсветки Lua, нужно открыть свойства нужного языка через **Настройки -> Подключенные настройки -> Открыть lua.properties**, и в параметре

```
file.patterns.lua=*.lua;*.wlua;*.macro
```

дописать расширение **.script**:

```
file.patterns.lua=*.lua;*.wlua;*.macro;*.script
```

По умолчанию не подсвечивается ключевое слово **class**. Его нужно дописать в параметр **keywordclass.lua** в этом же файле.

По аналогии делается и для .ltx, только файл свойств носит имя other.properties.

Настройки поиска и замены

По умолчанию используется всплывающая панель поиска и замены, которая хороша всем, кроме функционала замены в выделенном участке текста и во всех открытых в данной сессии файлах. Но её можно заменить на старое доброе окно поиска и замены. Для этого нужно открыть файл глобальных настроек (**Настройки -> Открыть файл пользовательских настроек**), по Ctrl+F найти секцию **[Find and Replace]**, и поменять значение параметра **replace.use.strip** на 0. Для однообразия можно вернуть и старое окно поиска (**find.use.strip=0**).

Тонкости SciTE

- Текст можно выделять и редактировать прямоугольным блоком, зажав Shift+ЛКМ.

Архив версий

v.1.74.49Ru(04.07.2007)
v.2.03.74Ru (15.02.2010)
v.2.25.99Ru (03.03.2013)

Источник — «<https://xray-engine.org/index.php?title=SciTE&oldid=889>»

Категория:

Текстовые редакторы

-
- Страница изменена 15 октября 2018 в 15:47.
 - К этой странице обращались 3577 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).



