Texture Copier

Материал из xrWiki

Texture Copier

Тип	Служебная утилита
Автор	V.I.R.U.S.
Последняя версия	0.1
Написан на	Delphi
Обратная связь	Сайт разработчиков

Программа была создана для упрощения переноса текстур из одной игры в другую (например, из ТЧ в ЗП и обратно).

Интерфейс предельно прост и в обсуждении не нуждается.

Пути к рабочим папкам задаются в **config.xml** тегами `<path_from>` и `<path_to>`

См. также Списки соответствий текстур

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Texture_Copier&oldid=1116»

Категории:

Служебные утилиты
Текстуры

- Страница изменена 16 июня 2021 в 20:11.
- К этой странице обращались 1780 раз.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).