

ai_ignore_actor

Материал из xrWiki

Весь ИИ в игре не замечает актора.

Работает в движке, собранном в отладочном режиме.

Команда

```
|-----|  
| ai_ignore_actor <1/0>  
|-----|
```

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=ai_ignore_actor&oldid=673»

Категория:

Консольные команды

-
- Страница изменена 2 декабря 2017 в 21:29.
 - К этой странице обращались 2600 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

