

dbg_draw_camera_collision

Материал из xrWiki

Смысл команды не очень понятен.

Работает в движке, собранном в отладочном режиме.

Команда:

```
dbg_draw_camera_collision <1/0>
```



Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=dbg_draw_camera_collision&oldid=678»

Категория:

Консольные команды

-
- Страница изменена 2 декабря 2017 в 21:31.
 - К этой странице обращались 1559 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

