

# dbg\_draw\_customzone

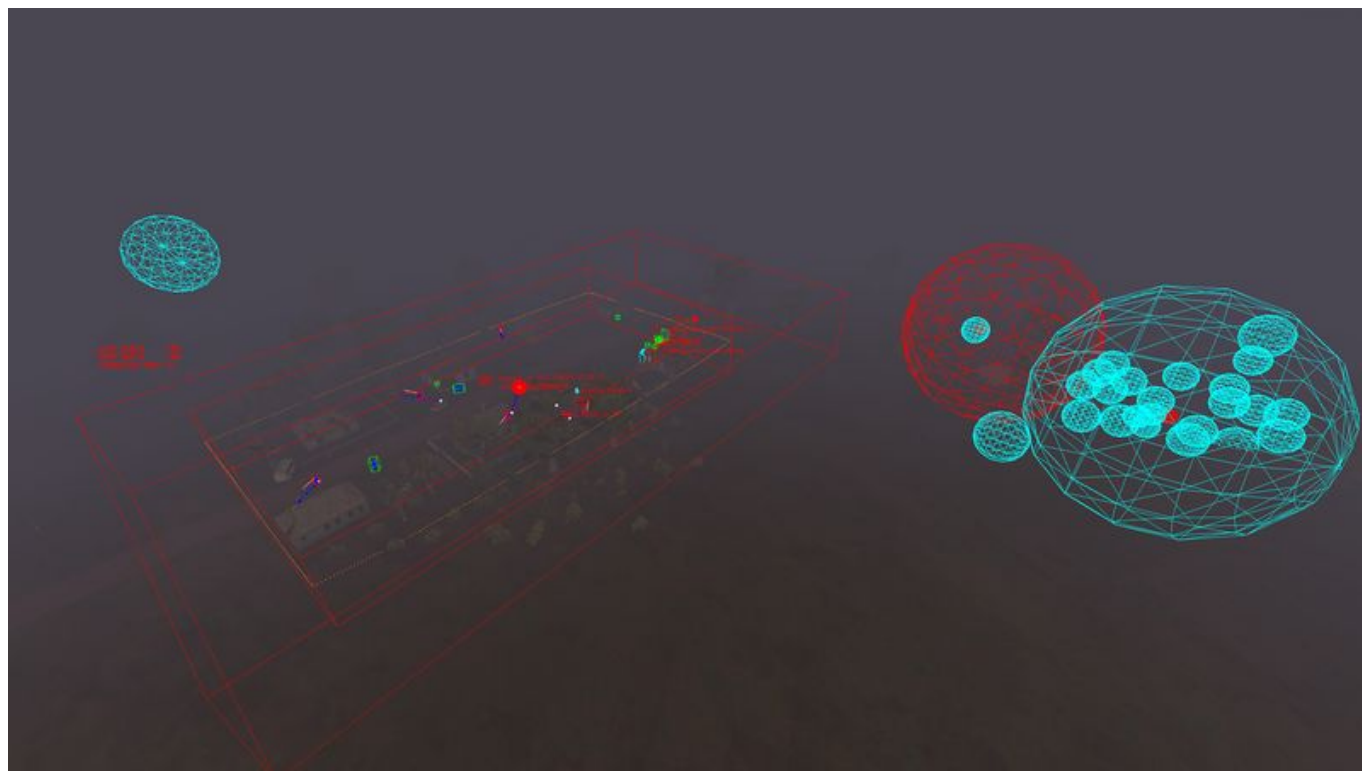
Материал из xrWiki

Отрисовывать шейпы и имена зон (рестрикторы, аномалии). На DX10 шейпы не рисуются, отображаются только названия.

## Команда

```
dbg_draw_customzone <1/0>
```

Работает в движке, собранном в отладочном режиме.



Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=dbg\\_draw\\_customzone&oldid=681](https://xray-engine.org/index.php?title=dbg_draw_customzone&oldid=681)»

Категория:

Консольные команды

- 
- Страница изменена 2 декабря 2017 в 21:33.
  - К этой странице обращались 3431 раз.
  - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

