

# debug\_fonts

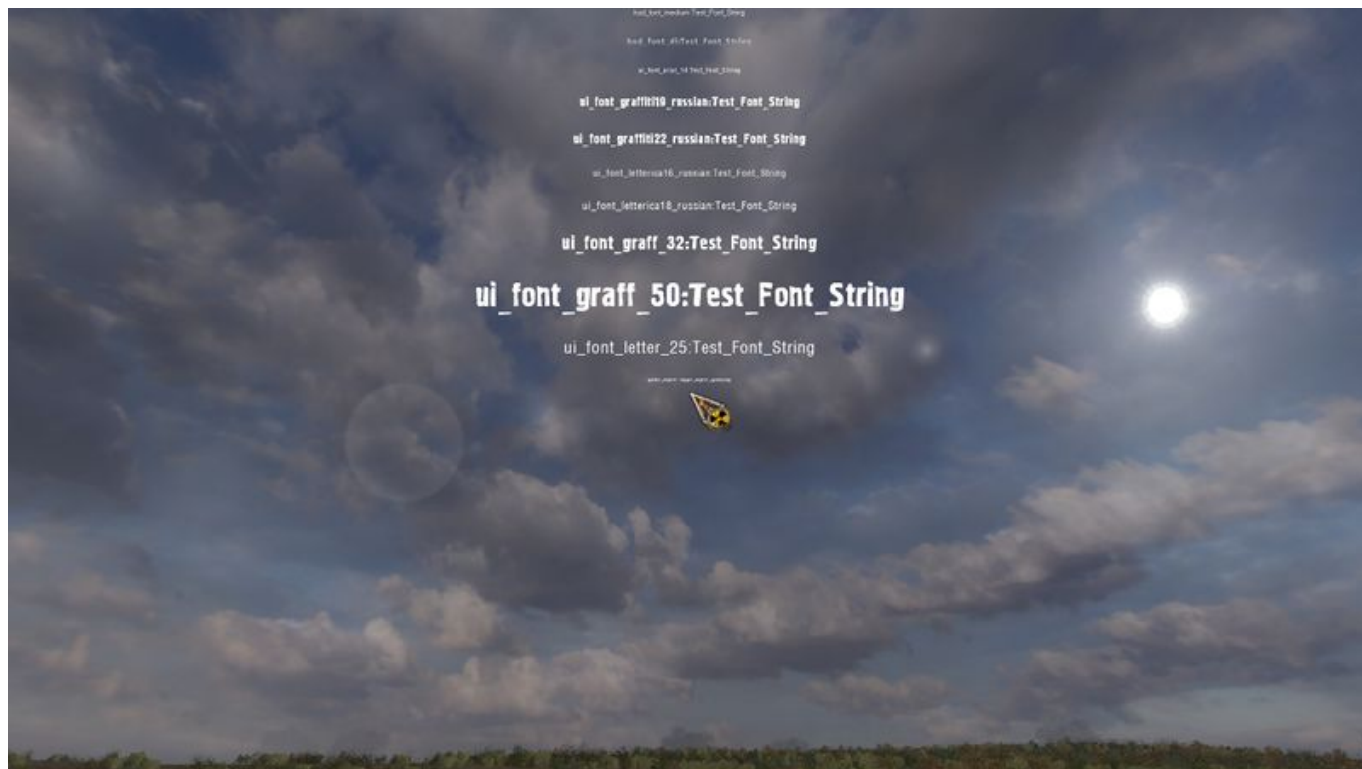
Материал из xrWiki

Отображает на экране строки вида "имя\_шрифта:test\_string" для каждого из существующих шрифтов, а также текстуру ui\ui\_debug\_font.dds (непонятно зачем).

Работает в движке, собранном в отладочном режиме.

## Команда

```
debug_fonts
```



Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=debug\\_fonts&oldid=682](https://xray-engine.org/index.php?title=debug_fonts&oldid=682)»

Категория:

Консольные команды

- Страница изменена 2 декабря 2017 в 21:33.
- К этой странице обращались 2337 раз.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

