

# debug\_step\_info

Материал из xrWiki

Вывод отладочной информации step manager'a. Что-то вроде такого:

```
|-----|
|! no step_params found for object :single_player, visual: actors\stalker_hero\stalker_hero_1, motion:|
|norm_idle_0, anim set: actors\stalker_animation.omf|
|! no step_params found for object :sim_default_stalker_00314, visual:|
|actors\stalker_neutral\stalker_neutral_1, motion: sleep_idle_1, anim set:|
|actors\stalker_scripts_animation.omf|
|! no step_params found for object :sim_default_stalker_00314, visual:|
|actors\stalker_neutral\stalker_neutral_1, motion: sleep_idle_0, anim set:|
|actors\stalker_scripts_animation.omf|
|-----|
```

Работает в движке, собранном в отладочном режиме.

## Команда

```
|-----|
|debug_step_info <1/0>|
|-----|
```

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=debug\\_step\\_info&oldid=683](https://xray-engine.org/index.php?title=debug_step_info&oldid=683)»

Категория:

Консольные команды

- 
- Страница изменена 2 декабря 2017 в 21:34.
  - К этой странице обращались 1824 раза.
  - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

