

ffmpeg2theora

Материал из xWiki

Сталкир использует кодек Theora для видео и звуков, а значит, для преобразования видоса из AVI в OGM нам понадобится утилита ffmpeg2theora

Программа консольная, и чтобы понять, как ей пользоваться, нужно запустить её без параметров:

```
ffmpeg2theora.exe  
pause
```

Преобразование AVI в OGM

Команда:

```
ffmpeg2theora.exe test.avi -v 10 --noaudio -o test.ogm
```

- **-v 10**

Указывает на качество итогового видео от 0 до 10. Чем больше значение — тем качественнее итоговый видос.

- **--noaudio**

Отключить обработку звуковой дорожки, если она есть. Финальный ролик будет без звука (движок X-Ray требует, чтобы звуковая дорожка шла отдельным OGG-файлом).

- **-o**

ffmpeg2theora по умолчанию пишет расширение .ogv, а наш движок требует .ogm — поэтому можно указать имя (и расширение) итогового файла заранее. Опция необязательная, расширение можно переименовать и вручную.

Преобразование секвенции изображений в OGM

```
ffmpeg2theora.exe frame%06d.png -o test1.ogm
```

Источник — «<https://xray-engine.org/index.php?title=ffmpeg2theora&oldid=839>»

Категория:

Видео

-
- Страница изменена 21 июня 2018 в 23:32.
 - К этой странице обращались 1311 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

