

jump_to_level

Материал из xWiki

Перебрасывает актёра на указанный уровень.

Команда

```
|jump_to_level <имя_уровня>
```

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=jump_to_level&oldid=687»

Категория:

Консольные команды

-
- Страница изменена 2 декабря 2017 в 21:34.
 - К этой странице обращались 2551 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

