

level.env_mod compiler/decompiler (level.env_mod cdc)

Материал из xrWiki

level.env mod compiler/decompiler

Тип	Компилятор/декомпилятор
Автор	bardak, K.D.
Последняя версия	0.1
Написан на	Perl 5
Обратная связь	АМК форум

Утилита предназначена для распаковки в текстовый формат и запаковки файла **level.env_mod**

Установка

1. Установите ActivePerl.
2. Распакуйте архив со скриптом в нужную папку.

Использование

Декомпиляция:

```
| perl emcdc -d level.env_mod [-o ltxfile] [-cs|old]
```

- -d <имя_файла> — входной файл (level.env_mod)
- -o <имя_файла> — распакованный .ltx-файл

Компиляция:

```
| perl emcdc -c env_mod.ltx [-o binfile] [-cs|old]
```

- -c <имя_файла> — входной ltx-файл
- -o <имя_файла> — выходной бинарный файл

Поддерживаются два режима обработки:

- -old — обрабатывать входной файл в формате ТЧ и билдов
- -cs — обрабатывать входной файл в формате ЧН и выше

История версий

0.1

- начальный релиз

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=level.env_mod_compiler/decompiler_\(level.env_mod_cdc\)&oldid=1212](https://xray-engine.org/index.php?title=level.env_mod_compiler/decompiler_(level.env_mod_cdc)&oldid=1212)»

Категория:

Perl

- Страница изменена 9 февраля 2024 в 01:40.
- К этой странице обращались 2272 раза.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

