level.snd static compiler/decompiler (level.snd static cdc)

Материал из xrWiki

level.snd_static compiler/decompiler

Тип	Компилятор/декомпилятор
Автор	K.D.
Последняя версия	0.2 (2013.11.10)
Написан на	Perl 5
Обратная связь	AMK форум

Утилита предназначена для распаковки в текстовый формат и запаковки файла **level.snd_static**

Установка

1. Установите ActivePerl.
2. Распакуйте архив со скриптом в нужную папку.
3. Скопируйте библиотеку модулей stkutils в папку с библиотеками Perl (например, `C:\Perl\lib`) или в папку со скриптом.

Использование

Декомпиляция:

```
perl lsscdc.pl -d <исходный_файл> [-out <результирующий файл> -l <лог-файл>]
```

Здесь исходный файл — level.snd_static, результирующий — *.ltx

Компиляция:

```
perl lsscdc.pl -c <исходный_файл> [-out <результирующий файл> -l <logfile>]
```

Общие опции:
`-l <logfile>` — запись лога в файл.

История версий

0.2

- Исправлена распаковка файлов от старых билдов.

0.1

- Начальный релиз.

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=level.snd_static_compiler/decompiler_(level.snd_static_cdc)&oldid=1214»

Категория:

Perl

- Страница изменена 9 февраля 2024 в 01:41.
- К этой странице обращались 3722 раза.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).