

particles.xr compiler/decompiler (particles.xr cdc)

Материал из xrWiki

particles.xr compiler/decompiler

Тип	Компилятор/декомпилятор
Автор	K.D.
Последняя версия	0.2
Написан на	Perl 5
Обратная связь	АМК форум

Утилита предназначена для распаковки в бинарный или (частично) текстовый формат и запаковки файла **particles.xr**

Содержание

- 1 Установка
- 2 Использование
- 3 Известные проблемы
- 4 История версий

Установка

1. Установите ActivePerl.
2. Распакуйте архив со скриптом в нужную папку.
3. Скопируйте библиотеку модулей stkutils в папку с библиотеками Perl (например, C:\Perl\lib) или в папку со скриптом.

Использование

Декомпиляция:

```
perl pxrcdc.pl -d <input_file> [-o <outdir> -m <ltx|bin>]
```

- -d <input_file> — входной файл (particles.xr)
- -o <outdir> — папка, куда сохранять чанки партиклов
- -m <ltx|bin> — режим декомпиляции. bin — разбивать на бинарные файлы, ltx — полная декомпиляция. Режим -m ltx пока работает только для **particle groups**.

Компиляция:

```
perl pxrcdc.pl -c <input_dir> [-o <outfile> -mode <ltx|bin>]
```

- -c <input_dir> — папка, где лежат чанки партиклов
- -o <outfile> — выходной файл
- -m <ltx|bin> — режим декомпиляции.

Известные проблемы

Режим -m ltx корректно работает лишь на распаковку.

История версий

0.2

- введено логирование консоли, скрипт адаптирован под новую систему отладки

0.1

- начальный релиз

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=particles.xr_compiler/decompiler_\(particles.xr_cdc\)&oldid=1215](https://xray-engine.org/index.php?title=particles.xr_compiler/decompiler_(particles.xr_cdc)&oldid=1215)»

Категория:

Perl

-
- Страница изменена 9 февраля 2024 в 01:42.
 - К этой странице обращались 4990 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

