

_preset

Материал из xWiki

Предустанавливает пользовательские настройки. Используется для выбора качества графики в меню игры.

Принцип работы: сканируются файлы **config(s)\rspec_*.ltx** и устанавливаются соответствующие настройки.

Значения команды: *Minimum, Low, Default, High, Extreme*. Им соответствуют: *rspec_minimum.ltx, rspec_low.ltx, rspec_default.ltx, rspec_high.ltx, rspec_extreme.ltx*. Файл *rspec_maximum.ltx* не используется.

По большому счету, команда **_preset** выполняет внутри себя команду **cfg_load** (загрузка конфига настроек), которая принимает на вход полный путь до файла настроек на диске. В свою очередь, в **cfg_load** выполняется построчный ввод всех перечисленных в файле настроек (как если бы их вводили по отдельности через консоль).

Команда

```
_preset <Minimum|Low|Default|High|Extreme>
```

Источник — «<https://xray-engine.org/index.php?title=preset&oldid=729>»

Категория:

Консольные команды

- Страница изменена 21 января 2018 в 03:50.
- К этой странице обращались 2108 раз.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

