

rs_detail

Материал из xrWiki

Отрисовывать ли детальные объекты (траву, камешки и т.д.). По умолчанию включено.

Работает в отладочной версии движка.

Команда

```
rs_detail <1/0>
```

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=rs_detail&oldid=725»

Категория:

Консольные команды

-
- Страница изменена 30 декабря 2017 в 16:43.
 - К этой странице обращались 1861 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

