

stkutils

Материал из xrWiki

stkutils представляет собой набор модулей для работы с форматами игр серии S.T.A.L.K.E.R.

Изначальная разработка — **bardak**.

Переработка и новые модули — **K.D.**

Последняя версия — от 21 мая 2014 г.

Источник — «<https://xray-engine.org/index.php?title=stkutils&oldid=1208>»

Категория:

Perl

-
- Страница изменена 9 февраля 2024 в 01:36.
 - К этой странице обращались 8344 раза.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

