

Материал из xrWiki

xrExplorer

Тип: распаковщик

Автор: Nick7

Последняя версия: демо

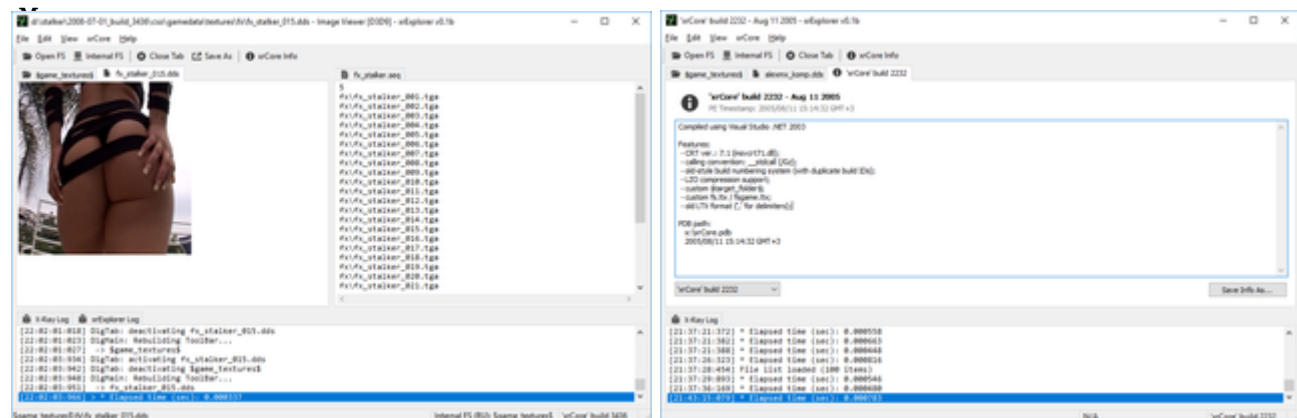
Написан на: Visual C++

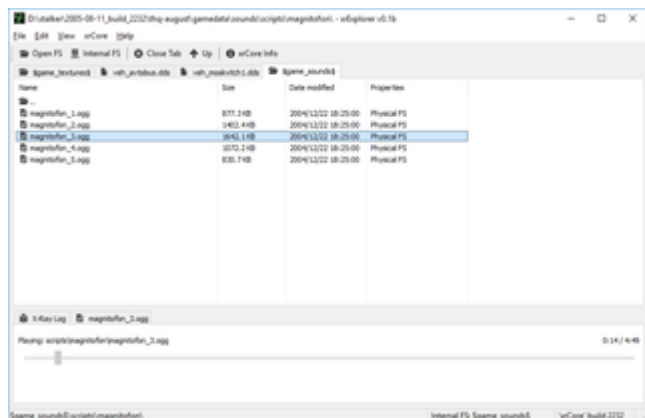
Обратная связь: Gameinator

Программа представляет собой экспериментальный просмотрщик файлов в архивах релизных сборок GSC и билдов, в которых есть CLocatorAPI в xrCore (приблизительно билды 1400+). Это именно просмотрщик, т.е. упаковывать он не умеет.

В н и м а Возможности и

- **Взаимодействие с файловой системой игры без распаковки ресурсов.**
- **Распаковка конкретных файлов в gamedata (unpack) или в любую другую папку (extract).**
- **Есть воспроизведение звука, просмотр изображений, текста и hex.**
- **Вывод подробной информации о xrCore и xrSound (удобно обнаруживать фейки)**
- **Возможность использования xrCoreB (больше багов)**
- **Возможность открывать сторонние fs.ltx (нестабильно).**
- **Есть всякие ненужные фишки вроде работы с несколькими xrCore, замена ',' на '|', автогенерация fs.ltx, если его нет.**

На
В
О
З
М
О
Ж



Архив версий

xrExplorer 0.1.2b Mixed - 2017-01-07

xrExplorer 0.1.1b Mixed - 2016-01-31

Источник — «<https://xray-engine.org/index.php?title=xrExplorer&oldid=1059>»

Категория:

Архиваторы

- Страница изменена 21 мая 2020 в 22:31.
- К этой странице обращались 3104 раза.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

