

level. compiler/decompiler (level. cdc)

Материал из xrWiki

S.T.A.L.K.E.R. level compiler/decompiler

Тип	Компилятор/декомпилятор
Автор	K.D.
Последняя версия	0.4
Написан на	Perl 5
Обратная связь	АМК форум

Скрипт предназначен для распаковки и запаковки файла **level**. Поддерживаются форматы всех финалок и всех известных билдов. Кроме распаковки также подробно разбираются следующие секции:

- **FSL_HEADER** — заголовок с версией xrLC и качеством сборки
- **FSL_SHADERS** — таблица пар текстура/шейдер (engine shader). В билдах 1558-1569 только текстура.
- **FSL_LIGHT_DYNAMIC** — источники света (в основном, для R1)
- **FSL_GLOWS** — отблески
- **FSL_TEXTURES** — текстуры (билды 749-1098).

Можно редактировать, изменения при запаковке сохраняются. В билдах часть секций находится в запакованном виде, текущая версия скрипта их не распаковывает.

Установка

1. Установите ActivePerl.
2. Распакуйте архив со скриптом в нужную папку.
3. Скопируйте библиотеку модулей stkutils в папку с библиотеками Perl (например, C:\Perl\lib) или в папку со скриптом.

Использование

Декомпиляция:

```
| perl lcdc -d <файл> [-o <папка>]
```

Компиляция:

```
| perl lcdc -c <папка> [-o <файл>]
```

Подсказки:

- в **FSL_LIGHT_DYNAMIC** у каждой секции есть параметр **type** (тип). Доступные варианты:

point|spot|directional.

- в **FSL_GLOWS shader_index** означает номер пары в таблице текстура/шейдер. Внимание! Под индексом 0 в таблице нет пары, так и должно быть.

История версий

v.0.4

- Введено логгирование, адаптирован новый модуль отладки

v.0.3

- Исправлен баг запаковки, если паковался чанк FSL_CFORM

v.0.2

- Добавлена поддержка билдов 749-1555

v.0.1

- Начальный релиз, основная функциональность.

Автор данного скрипта — **K.D.**, разбор формата level — **bardak.**

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=level._compiler/decompiler_\(level._cdc\)&oldid=1207](https://xray-engine.org/index.php?title=level._compiler/decompiler_(level._cdc)&oldid=1207)»

Категория:

Perl

-
- Страница изменена 9 февраля 2024 в 01:36.
 - К этой странице обращались 6589 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

