

# xrDO\_Light

Материал из xrWiki

xrDO\_Light предназначен для просчёта освещения детальных объектов (трава, листья на земле и т.п.). Запускается из командной строки.

## Параметры командной строки

Команда:

```
xrDO_Light -f <имя_уровня>
```

Обязательный параметр:

- **-f <имя\_уровня>**  
Запустить расчёт освещения деталей из указанного уровня.

Дополнительные опции:

- **-? или -h**  
Вывести краткую справку по основным командам.
- **-o**  
Модифицировать опции построения уровня (только для компиляторов ТЧ).

Опции улучшенных компиляторов:

- **-norgb**  
Отключить расчёт освещения для статики.
- **-nosun**  
Отключить расчёт солнечного освещения для статики.

## Тонкие моменты

- Компиляцию нельзя поставить на паузу, но можно прервать, и при повторном запуске с большей долей вероятности процесс продолжится не с самого начала.
- Можно запускать целевую карту во время компиляции.
- Как и в случае с xrLC, компьютер можно отправлять в спящий режим.

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=xrDO\\_Light&oldid=1170](https://xray-engine.org/index.php?title=xrDO_Light&oldid=1170)»

Категория:

X-Ray SDK

- 
- Страница изменена 10 июня 2023 в 19:33.
  - К этой странице обращались 8799 раз.

- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

