

# Заглавная страница

Материал из xrWiki

**Добро пожаловать в xrWiki!**

*Эта вики открыта для записи. Любой может зарегистрироваться и добавить тематическую статью.*

<b>Ролевая часть</b>	<b>Общая часть</b>	<b>Настройка предметов</b>
Инфопорции	Формат XML	Аномалии
Задания	Профили персонажей	Артефакты
Озвучка диалогов	Карта и работа с ней	Бинокль
	<b>Система симуляции жизни A-Life</b>	
Лагерь (smart terrain)	Группировки (factions)	Пространственный ограничитель (space restrictor)
Точки графа (graph point)	Точки пути (way point)	Переход между уровнями (level changer)
Укрытие (smart cover)	Аномальные зоны	Вертолёт
	<b>Настройка логики</b>	
Схемы space restrictor'ов	Схемы логики монстров	Схемы логики физических объектов
	<b>Официальный SDK</b>	
Level Editor	Actor Editor	Particle Editor
Shader Editor	Postprocess Editor	xrCompress
xrLC	xrAI	xrDO_Light
	<b>Фанатский инструментарий</b>	
X-Ray game asset tools	Perl-скрипты	S.T.A.L.K.E.R. Icon Editor (SIE)
S.T.A.L.K.E.R. Object Editor	Плагины для 3ds Max	Blender-XRay Плагин
	<b>Дизайн уровней</b>	
Рекомендации и требования по расстановке освещения	Рекомендации по именованию объектов в редакторе	Правила спавна
Тайники	Выброс	[[[]]]
	<b>Справочные данные</b>	
Параметры командной строки	Консольные команды	Типичные ошибки и методы их устранения
Режим настройки HUD	Режим сборки билда	Предзагрузка динамических моделей (prefetching)
Списки соответствий текстур	Настройки материалов	Сокращённые имена уровней

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=Заглавная\\_страница&oldid=885](https://xray-engine.org/index.php?title=Заглавная_страница&oldid=885)»

▪ Страница изменена 11 октября 2018 в 22:37.

- К этой странице обращались 23 893 раза.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

