

# Категория:Схемы space restrictor'ов

Материал из xrWiki

Чтобы исключить ситуацию, когда астор проскакивает через рестриктор и тот не успевает сработать, старайтесь ставить рестриктор так, чтоб минимальная ширина была больше 2 метров.

## Страницы в категории «Схемы space restrictor'ов»

Показано 16 страниц из 16, находящихся в данной категории.

### С

- Секция sr light
- Секция sr no weapon
- Секция sr tip
- Схема sr cutscene
- Схема sr idle
- Схема sr mapspot
- Схема sr particle
- Схема sr psy antenna
- Схема sr robbery (ограбление или блокпост)
- Схема sr silence (отключение динамической музыки)
- Схема sr sleep и настройка снов (не работает)
- Схема sr sound
- Схема sr sound act
- Схема sr teleport
- Схема sr territory
- Схема sr timer

Источник — [«https://xray-engine.org/index.php?title=Категория:Схемы\\_space\\_restrictor%27ов&oldid=1356»](https://xray-engine.org/index.php?title=Категория:Схемы_space_restrictor%27ов&oldid=1356)

Категория:

Настройка логики

- 
- Страница изменена 19 октября 2024 в 20:05.
  - К этой странице обращались 3564 раза.
  - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).



