

Помощь

Категория:Текстуры

Материал из xrWiki

Специализированные графические редакторы, просмотрщики изображений, программы для рисования, генерации текстур и проецирования фото на 3d-модель, конвертеры форматов и т.д.

Подкатегории

Эта категория содержит только следующую подкатегию.

М

- Mari

Страницы в категории «Текстуры»

Показано 10 страниц из 10, находящихся в данной категории.

F

- FastStone Image Viewer

I

- ImageMagick

N

- NVIDIA Texture Tools

R

- Resource copier

S

- S.T.A.L.K.E.R. Icon Editor (SIE)

T

- Texture Copier

Х

- XnView

К

- Карта и работа с ней

С

- Создание предмета с нуля
- Списки соответствий текстур

Источник — «<https://xray-engine.org/index.php?title=Категория:Текстуры&oldid=1112>»

Категория:

Инструментарий

- Страница изменена 16 июня 2021 в 19:47.
- К этой странице обращались 1233 раза.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

