

Помощь

Категория:3D

Материал из xrWiki

Всё, что относится к редакторам трёхмерной графики.

Подкатегории

В этой категории отображается 4 подкатегорий из имеющихся 4.

З

- 3ds Max

В

- Blender

М

- Maya
- Milkshape 3D

Источник — «<https://xray-engine.org/index.php?title=Категория:3D&oldid=271>»

-
- Страница изменена 4 ноября 2016 в 10:06.
 - К этой странице обращались 748 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

