

Категория:Maya

Материал из xgWiki

Страницы в категории «Maya»

Показано 12 страниц из 12, находящихся в данной категории.

М

- Maya: вопрос-ответ
- Maya: перенос моделей сталкеров из ТЧ в ЧН/ЗП
- Maya: предварительная настройка

Х

- X-Ray Maya tools

Г

- Горячие клавиши Maya

Е

- Если Maya тормозит

К

- Какую версию Maya использовать

М

- Методика организации и хранения моделей в GSC
- Моделирование рельсового звена ж/д пути. Часть I

О

- Оптимальные настройки Playblast'a

П

- Преобразование симуляции nCloth в скелетную анимацию

Р

- Рекомендации по именованию материалов

Источник — «<https://xray-engine.org/index.php?title=Категория:Maya&oldid=270>»

Категория:

3D

-
- Страница изменена 4 ноября 2016 в 10:06.
 - К этой странице обращались 3202 раза.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

