

# Категория:Perl

Материал из xrWiki

Программы на Perl — простые и сложные, легкие и громоздкие, но всегда незаменимые.

Большинство из описанных ниже скриптов работает на Active Perl 5.14.3

## Страницы в категории «Perl»

Показано 16 страниц из 16, находящихся в данной категории.

\*

- \*.spawn compiler/decompiler (Universal ACDC)

## A

- ActivePerl

## G

- gamemtl.xr compiler/decompiler (gamemtl.xr cdc)

## L

- lanims.xr compiler/decompiler (lanims.xr cdc)
- level. compiler/decompiler (level. cdc)
- level.env mod compiler/decompiler (level.env mod cdc)
- level.ps static compiler/decompiler (level.ps static cdc)
- level.snd static compiler/decompiler (level.snd static cdc)

## P

- particles.xr compiler/decompiler (particles.xr cdc)

## R

- Resource copier
- RIFF-file chunk parser (cfs.pl)

## S

- S.T.A.L.K.E.R. save unpacker
- senvironment.xr compiler/decompiler (senvironment.xr cdc)

- [shaders xrlc.xr compiler/decompiler \(shaders xrlc.xr cdc\)](#)
- [shaders.xr compiler/decompiler \(shaders.xr cdc\)](#)
- [stkutils](#)

Источник — «<https://xray-engine.org/index.php?title=Категория:Perl&oldid=537>»

Категория:

Инструментарий

---

- Страница изменена 10 августа 2017 в 01:06.
- К этой странице обращались 4142 раза.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

