Помощь

Категория:X-Ray SDK

Материал из xrWiki

Компоненты официального SDK.

Подкатегории

В этой категории отображается 2 подкатегорий из имеющихся 2.

A

- Actor Editor

L

- Level Editor

Страницы в категории «X-Ray SDK»

Показано 11 страниц из 11, находящихся в данной категории.

P

- Particle Editor
- Postprocess Editor

S

- Shader Editor

X

- xrAI
- xrCompress
- xrDO Light
- xrLC

Д

- Деревья

Н

- Настройки материалов
- Настройки материалов (Чистое небо)

О

- Оптимизация геометрии в X-Ray

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Категория:X-Ray_SDK&oldid=58»

Категория:

Инструментарий

- Страница изменена 3 июня 2013 в 15:58.
- К этой странице обращались 4666 раз.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).