Пространственный ограничитель (space restrictor)

Материал из xrWiki

Типы рестрикторов

- **NOT A default restrictor**

???

- **NONE default restrictor**

Стандартный тип, используется по умолчанию. Используется для запуска событий.

- **OUT default restrictor**

Рестриктор, из которого персонажи не могут выйти. Используется для зон действия пси-антенны, чтобы персонажи не разлетались по всей локации.

- **IN default restrictor**

Рестриктор, в который персонажи не могут войти и должны обходить стороной. Можно использовать для аномалий, костров и т.п. мест, в которые не должны попадать и глупо дохнуть тупые NPC.

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Пространственный_ограничитель_(space_restrictor)&oldid=1013»

Категория:

Level Editor

- Страница изменена 28 сентября 2019 в 18:49.
- К этой странице обращались 4185 раз.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).