

Режим настройки HUD

Материал из xrWiki

В движке реализован специальный режим для настройки положения трёхмерного худа, т.е. рук с оружием или предметом. Работает он только в отладочной сборке, и включается комбинацией клавиш Shift+Numpad1...Numpad9, отключается нажатием Shift+Numpad0

Полученное при настройке в этом режиме положение худа сохраняется только в текущем сеансе игры. Координаты, получаемые при настройке, пишутся в консоль и при выходе из игры сохраняются в лог, оттуда их нужно будет самостоятельно скопировать и вставить в конфиг оружия.



- **Shift+Num1**
Настройка позиции худа
- **Shift+Num2**
Настройка вращения худа
- **Shift+Num3**
Настройка позиции предмета
- **Shift+Num4**
Настройка вращения предмета
- **Shift+Num5**
Настройка fire point
- **Shift+Num6**
fire2 point

- **Shift+Num7**
shell point
- **Shift+Num8**
pos step
- **Shift+Num9**
rot step
- **Shift+Num0**
Выход из режима настройки

Переключение между правой и левой рукой — нажатием Ctrl

Не помешает периодически вбивать в консоль flush, т.к. игра может вылететь.

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Режим_настройки_HUD&oldid=593»

Категория:

Справка

-
- Страница изменена 9 сентября 2017 в 17:06.
 - К этой странице обращались 3656 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

