

# Режим настройки HUD

Материал из xrWiki

В движке реализован специальный режим для настройки положения трёхмерного худа, т.е. рук с оружием или предметом. Работает он только в отладочной сборке, и включается комбинацией клавиш Shift+Numpad1...Numpad9, отключается нажатием Shift+Numpad0

Полученное при настройке в этом режиме положение худа сохраняется только в текущем сеансе игры. Координаты, получаемые при настройке, пишутся в консоль и при выходе из игры сохраняются в лог, оттуда их нужно будет самостоятельно скопировать и вставить в конфиг оружия.



- **Shift+Num1**  
Настройка позиции худа
- **Shift+Num2**  
Настройка вращения худа
- **Shift+Num3**  
Настройка позиции предмета
- **Shift+Num4**  
Настройка вращения предмета
- **Shift+Num5**  
Настройка fire point
- **Shift+Num6**  
fire2 point

- **Shift+Num7**  
shell point
- **Shift+Num8**  
pos step
- **Shift+Num9**  
rot step
- **Shift+Num0**  
Выход из режима настройки

Переключение между правой и левой рукой — нажатием Ctrl

Не помешает периодически вбивать в консоль flush, т.к. игра может вылететь.

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=Режим\\_настройки\\_HUD&oldid=593](https://xray-engine.org/index.php?title=Режим_настройки_HUD&oldid=593)»

Категория:

Справка

- 
- Страница изменена 9 сентября 2017 в 17:06.
  - К этой странице обращались 4336 раз.
  - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

